

ІНСТРУКЦІЯ

Настіпна гра "Інформаційна коридга" розроблена за принципом лінійної подорожі: гравцям пропонується маршрутне поле, яким пересуваються фігурки відповідно до випадкового числового значення, що його визначають за допомогою дайсів (гральних кубиків). Залежно від місця, на якому зупинився гравець, йому пропонується виконати певне завдання. У нашому випадку – обрати навмання карту з "коподо". На кожній з таких карт уміщено вислів, прослухавши який гравець повинен визначити, який саме вид медіаманіпуляції використано в цитаті: факт, фейк, маніпулювання фактами, дезінформація, цензура, прихована реклама, пропаганда, упередження, клікбейт.

Передбачається, що гравці вже ознайомлені з цією термінологією та механізмами медіаманіпуляцій, зокрема й завдяки добірці "Маніпуляції в медіа: як їх розпізнати", що входить до пакету методичних матеріалів проєкту "Вивчай та розрізняй: інфо-медійна грамотність". Відтак запропонована гра становитиме, по суті, тренінгову технологію з розвитку інфомедійної грамотності.

За умови, якщо гравець правильно визначить різновид маніпуляції, він може просуватися далі. Якщо ж ні – він повинен пропустити один чи кілька ходів, або ж повернутися на кілька позицій.

Гра "Інформаційна коридга" є додатком до навчального посібника "Екологія інфомедійного простору" і зможе активно використовуватися як у навчальному процесі ЗВО під час реалізації відповідних освітніх компонентів, так і під час проведення просвітницьких заходів для закладів загальної середньої освіти у межах роботи "Хату інфо-медійно грамотних громадян", що функціонує на базі МДПУ імені Богдана Хмельницького.



ВИВЧАЙ ТА РОЗРІЗНЯЙ:
інфо-медійна грамотність